

業務委託仕様書

1. 業務委託名

令和5年度 富岡製糸場ARコンテンツ作成業務

2. 趣旨・目的

富岡製糸場内において来場者が楽しむことができる拡張現実（以下、「AR」という。）を活用して、スマートフォン向け AR クイズ、AR フォトフレームを開発する。この開発により、観光客誘致を図るとともに、主に若年層の満足度向上につなげることを目的とする。

3. 納品物・設置場所

(1) 納品物

- ・富岡製糸場 AR クイズ コンテンツ 1 式（1 式とは、4. 業務委託内容(1)の AR クイズの開発業務全般のことをいう）
- ・富岡製糸場 オリジナル「AR フォトフレーム」 コンテンツ 3 点

(2) 設置場所

富岡市富岡 1 番地 1

4. 業務委託内容

運用開始時期は、契約日から起算して1ヶ月以内とする。

(1) 富岡製糸場 AR クイズの開発

- ・クイズ開始用 QR コード 1 種類、クイズ用 AR マーカー 6 種類を作成する
- ・クイズ出題には WebAR を活用する
- ・クイズは全 6 問(クイズ内容は発注者支給)3 択とする
- ・AR マーカーは分離型とし、クイズ開始用 QR コードとクイズ用 AR マーカーに分ける
- ・正解不正解がわかるブザー音を付ける
- ・回答後は正不正に関わらず解説を表示する(解説は発注者支給)
- ・クイズに正解したら 1/6 の繭のかけらを付与する
- ・クイズに全問正解したら繭を表示する
- ・繭を AR フォトフレームプレゼントサイトにリンクさせる
- ・MetaSpark 富岡製糸場オリジナル「AR フォトフレーム」を取り込み可能とする
- ・掲示用ポスター（クイズ開始用 QR コード 1 種類、クイズ用 AR マーカー 6 種類）と周知用チラシを PDF 形式で作成する
- ・ポスター、チラシは類似するデザインとする
- ・本業務は AR 専用アプリをダウンロードせずに利用できるものとする
- ・作成データは受注者のサーバー内で本業務終了日まで保管することとし、これに係る管理費用はすべて本業務に含むものとする

(2) 富岡製糸場オリジナル「AR フォトフレーム」の開発

- ・MetaSpark を活用する
- ・AR フォトフレームを 3 種類制作する。ただし、1 種類は 4. (1) クイズ正解者向けの MetaSpark 富岡製糸場オリジナル「AR フォトフレーム」とする

- AR フォトフレームのイラストは原則受注者が作成し、最終決定は、発注者と協議の上決定する
- Instagram へアップ時に必要なデモ動画データは発注者が準備する
- Instagram 用アイコンデータは AR と類似デザインとする
- 委託期間中に Instagram アプリケーションのアップデートが発生した場合は、仕様を変更してこれに対応する

(3) 対象機種、動作環境

【WebAR/MetaSpark 共通】

- 使用端末：スマートフォン
- OS：iOS、Android

【WebAR】

- ブラウザ（Safari、Chrome）の最新 Ver

【MetaSpark】

- Instagram アプリの最新 Ver

5. 留意事項

- (1) 本業務は単年度で完了し、次年度以降に発生する保守・管理費用等は受注者の負担とする。
- (2) 監督員との協議のうえ、漏洩の無いよう業務を遂行すること
- (3) 本仕様書に記載の無い事項については、別途協議する
- (4) 受注者は、業務実施過程で疑義が生じた場合は、速やかに報告・協議を行うこと
- (5) 業務の遂行にあたり、発生した事故等については、受注者の責任において対処することとする。
- (6) 事故等により発生した損害については受注者が負担するものとする。ただし、その損害が発注者の責めに帰する事由により発生したと認めた場合は、その損害は発注者が負担するものとし、その額は両者協議により決定する。
- (7) 本業務で得られた成果物等（著作権含む）については、すべて発注者に無償で譲渡するものとし、受注者は著作人格権を行使しないものとする。また、第三者との間に著作権に係る権利侵害の紛争等が生じた場合は、当該紛争の原因が専ら発注者の責めに帰す場合を除き、受注者の責任と負担において一切の処理をすること。